Pozdravljena obča slovenska Yu-Gi-Oh! publika! Sem Jaka ''Tempest'' Fortunat in se vam javljam z nekakšnim coveragom evropskega prvenstva in predstavitvijo decka obenem.

Začel bi z opisom decka, katerega sem igral v Frankfurtu, razložil bi nekatere ''tech'' karte ter zaključil s kratkim opisom evropskega prvenstva samega. Torej, kot nekateri že veste, sem se od izida Evilswarm archetypa zanimal zanje. Le-te sem si že dan po izidu Hidden Arsenala 7 pridobil na YCSu v Lillu, vendar so mi celoten deck naslednji dan ukradli XP Boljše karte archetypa so ustrezale mojemu načinu igranja, deck ni bil predrag, kompetitivnost decka se mi ni zdela vprašljiva. Deck dobro nasprotuje preostalim top trem deckom trenutne mete (vsaj v teoriji) in dokaj zlahka sproži eno najzloglasnejših kart danes: Eradicator Epidemic Virus.

Že na tretjem Cardtraders.eu Openu sem nameraval igrati ta deck, vendar se je nekje zalomilo. Ker pa imajo Evilswarmi relativno slab match-up proti deckom, ki ne kličejo LV5+ monstov, sem jih z Macro Rabbiti uničeval. Zgubil sem v top8 proti (ironično) decku, katerega točen build sem poznal, saj sva ga s Tadejem podrobno preučila. Zaradi tega mi je deck le še bolj prirasel k srcu. Začele so se ure testanja na Dueling Networku in v živo s prijatelji tako iz Črne luknje kot s Primorci na domačih tleh. Mislim, da je izlet na kakšno večje tekmovanje v naši priljubljeni igri brezpomenski brez žrtvovanja neke količine časa za priprave na event. Rating na DNju se je hitro višal, deck se je spreminjal (beri: izboljševal), znanje kako odgovoriti potezam trenutnih meta deckov pa izboljšalo.

Deck sem sicer že razdrl oziroma ga pripravil na drugačno meta na slovenskih tleh, saj do naslednje ban liste ne bo večjega turnirja. Če se ne motim, je bila deck lista sledeča:

**MAIN DECK (42):**

*MONSTERS (17):*

Rescue Rabbit x2

Evilswarm Heliotrope x3

Evilswarm Castor x3

Evilswarm Kerykeion x2

Evilswarm Mandragora x2

Maxx ''C'' x3

Effect Veiler x2

*SPELLS (9):*

Heavy Storm

Infestation Pandemic x3

Magic Planter x3

Monster Reborn

Reinforcement of the Army

*TRAPS (15):*

Compulsory Evacuation Device x3

Fiendish Chain x2

Imperial Custom x2

Imperial Iron Wall x3

Infestation Infection

Safe Zone x2

Solemn Warning

Solemn Judgment

Starlight Road

**EXTRA DECK (15):**

Evilswarm Ouroboros

Gem-Knight Pearl

Evilswarm Ophion x3

Stardust Dragon

Evilswarm Bahamut

Number 16: Shock Master

Ally of Justice Catastor

Photon Papilloperative

Diamond-Dire Wolf

Maestroke the Symphony Djinn

Abyss Dweller

Gagaga Cowboy

Evilswarm Nightmare

**SIDE DECK (15):**

*MONSTERS (5):*

Droll & Lock Bird x3

Thunder King Rai-Oh x2

SPELLS (3):

Mystical Space Typhoon x2

Night Beam

TRAPS (7):

Eradicator Epidemic Virus x3

Gozen Match x2

Mind Drain x2

Kot vidite, kar nekaj kart v mojem buildu ni takih, kot ste jih lahko zasledili pri veliki večini Evilswarm deckov, ki so topali državna prvenstva po svetu. Ena izmed teh je Imperial Custom. Po odločitvi, da bom mainal 3 Imperial Iron Walle in 2 Safe Zona, sem uvidel, da vključno s side deckom igram veliko število Continuous Trap kart. Ker je pravočasno odigran Heavy Storm v tej meti karta, ki prinese največje število zmag, sem se odločil za testiranje Imperial Customa. Karta se je obnesla v več primerih: nič ni lepšega kot chainati Imperial Custom na targetanje Imperial Iron Walla z efektom Blasterja, niti vsemogočni EEV ne uniči preostalih na njegovo aktivacijo chainanih Continuous Trap kart itd. Skupaj s to karto sem v main deck vključil tudi 3 Magic Planterje in si s tem dovolil deck dvigniti na 42 kart. Zaradi mainanih 3 Imperial Iron Wallov je število Evilswarm Kerykeionov padlo na 2, ti pa se zlahka iščejo z Infestation Infectionom, kateri ima velikokrat prioriteto pred Infestation Pandemicom. Evilswarm Thunderbird, razen proti mirror-matchu, ne igra velike vloge. Ravno tako nisem videl neke potrebe po igranju Dark Hola, kar me sicer žalosti, saj, kot je že Matej omenil, nekoč obvezne karte izgubljajo na pomenu in so sedaj le še tako imenovane tech karte. Starlight Road je tudi našla svoj prostor v decku predvsem zato, ker je Heavy Storm tista karta, ki se je igralec Evilswarm decka najbolj boji. Dejstvo, da je priklic Stardust Dragona kontradiktoren z Ophionovim efektom ne igra velike vloge, saj to ni bistven pomen Starlight Roada obenem pa je veliko situacij, ko Ophion nima več materialov. Kolebal sem tudi med številom Infestation Pandemicov, na koncu pa sem se odločil za maksimalno število. To pa zato, ker jih tudi proti deckom, kot so Elemental Dragoni zlahka porabiš.

Na splošno se mi je tak build decka zdel boljši kot navaden, že samo zaradi elementa presenečenja in pa zaradi nasprotovanja in lockanja najboljših deckov.

Naj za konec zaključim še z krajšim opisom poteka evropskega prvenstva.

Začel sem s praktično najslabšim match-upom: Spellbooki, in izgubil. Med mešanjem mojega decka mu je iz decka padel Magic Planter, zato je bil kaznovan z warningom. Začenši prvi je igro prilagodil Evilswarmom. Zavedal sem se, da le stežka zmagam first game proti temu decku, saj ne mainam Eradicator Epidemic Virusev, zato sem se toliko bolj potrudil pri drugem in tretjem gamu.

0:1

Naslednjo igro sem taisti deck premagal predvsem s pomočjo trenutno obveznih Droll & Lock Birdov. Naj omenim, da je igralec maindeckal Safe Zone, ki so se mi zdeli zanimiva izbira. Kot igralcu Evilswarmov mi je to dejstvo predstavljalo veliko oviro.

1:1

Tretja igra je bila nekaj posebnega. Spet sem igral proti Spellbookom, le da sem tokrat igral striktno defenzivno. Nasprotnik se je zdeckal (Imperial Iron Wall + Safe Zone = GG?), saj ni igral Phoenix Wing Wind Blastov, njegove 3 odgovore na lockdown pa sem uspešno zatrl. Drugo rundo mi je s pomočjo power shufflanja (štetja kart v decku) dodelil game loss, saj sem narobe sajdal. Naposled sem ga premagal s Bahamutovim prevzemom Spellbook Magician of Prophecyja, kar mu je omrtvilo The Grand Spellbook Tower in Spellbook of the Master.

2:1

Četrto igro mi je bil dodeljen igralec Psychic decka, katerega sem gladko premagal 2:0. Karte je imel v francoščini, zato sem ga prosil, če mi lahko točno prevede efekte. Sicer sem bil seznanjen z le-temi, vendar na tekmovanju takšnega nivoja moraš biti stoodstoten glede izkoristka najbolj optimalnih potez upoštevajoč dano situacijo. Mislim, da so Psychici preprosto prepočasni za trenutno meto, na svoj račun pa bi lahko prišli ob izidu ban liste. Ni mi bilo všeč dejstvo, da so se levo in desno od mene zmeraj odvijali sami Dragon mirror-matchi, medtem ko sem jaz igral proti vsemu drugemu.

3:1

Peto igro sem igral proti Evilswarm decku in ga premagal. Seveda v mirror matchih pride najbolj do izraza znanje igralca. V tej igri mislim, da je bil to najbolj ključen faktor za zmago. Ne bi si upal trditi, da je moj build v mirror matchu v prednosti pred ''navadnih'', prepričan pa sem, da ob pravih trenutkih aktiviran Imperial Iron Wall lahko pomeni zmago.

4:1

Po tej igri sem bil že na top mizah, igral sem proti Mermail decku. Imel sem kontrolo nad tretjo igro, vendar mi je s topdeckano karto zadal prehud udarec in tako sem se znašel na bubblu, saj sem imel relativno slabe tiebreakerje. Mermaili so eden trših nasprotnikov, saj jih ne ustavi niti Safe Zone niti Forbidden Dress. Za dobro se izkaže Imperial Custom, kateri mu preprečuje aktiviranje Spell kart, ko ima na polju Abyss-Sphere, ki se ne uniči.

4:2

Sledila sta še dva Evilswarma, proti katerima sem se izkazal in tako prišel v drugo polovico tega eventa. V teh duelih so mi posebej prav prišle Safe Zone( v kombinaciji s Magic Planterjem), Starlight Road in seveda Evilswarm Bahamut.

6:2

Prvo igro drugega dne sem igral proti še enemu Mermail igralcu in ga zlahka premagal 2:0.

7:2

Sledil je Filippo Galletti, ki je kasneje pristal v top8. Torej sem se končno lahko pomeril proti težko pričakovanim Dragonom. Tretji duel sem zmagal z Evilswarm Bahamutom in njegovim Mecha Phantom Beast Dracossackom. Ker nisem aktiviral Dracossacovega efekta, ni imel dovolj Dragonov za nadaljno igro. Vlekel je vse tri sajdane Mystical Space Typhoone; vsi trije so uničili setane Magic Planterje. Kot pravi Italijan je burno reagiral ob prej omenjem chainanju Imperial Customa na Blasterjev efekt in negacijo Heavy Storma s Starlight Roadom.

8:2

Zadnjo igro swissa sem odigral proti francoskemu državnemu prvaku, Alainu Lyju. Dobil sem tudi Feature Match, česar sem bil najbolj vesel. Na žalost nisem izvlekel niti ene karte, s katero bi pokazal drugačnost mojega builda, vendar sem kljub temu uspel priti do izenačenja, kar je pomenilo, da sem v top64 z rezultatom 8:2:1 ☺

Moj nasprotnik je bil Grabert Dave z Dragoni. Celoten duel ni bil omembe vreden, saj je bil zelo enostanski in se je končal v malo manj kot 20 minutah. Drugo igro je v eni rundi uspel uničiti moj najboljši first hand na celotnem turnirju (Evilswarm Ophion + 4 backrowi, od tega 1 Solemn Judgment in Imperial Iron Wall).

Velja tudi omeniti, da je imela Italijanka Teresa Vairo s podobnim buildom Planter-swarmov po šesti rundi rezultat X:0, vendar po tem izgubila 3 igre.

Deck je sicer deloval dokaj dobro, vendar v meti, kjer se ne igrajo Mystical Space Typhooni, Imperial Customi ne pridejo do izraza in bi jih zamenjal s čim boljšim. Na misel mi pride na primer odlična Book of Moon. Mind Drain tudi ni nek presežek karte in ga ne priporočam. Najbolj sem pogrešal Dark Armed Dragona, kateri ustvari tisti dodatek push, ki ga Evilswarmi potrebujejo za kontrolo in/ali game.

To bi bilo to za tokrat, vsem želim lepe počitnice in zaslužen oddih od Yu-Gi-Oh! sezone XP

Lep pozdrav!

Jaka ''Tempest'' Fortunat